



anima

# CLUEDO INCLUSION

Immersion handicap au musée d'Orsay

EN CONFIANCE

# AVEC ANIMA.

Anima réinvente le team building traditionnel en offrant des expériences uniques et mémorables, valorisant le patrimoine, l'art et la culture.

Par des événements créatifs et interactifs, notre approche encourage la collaboration et l'inclusion au travers de jeux en équipe, soulignant l'importance des liens humains dans un monde numérique. Sensibles aux défis sociétaux, nous avons la transmission à cœur et créons des activités qui favorisent l'accès à la culture pour tous.



**16 ANNEES D'EXPERTISE**  
**LUDIQUE ET CULTURELLE**

Anima développe des jeux de qualité et vous offre son expérience de relations avec les sites culturels pour une gestion simplifiée.

**75.000+**

**PARTICIPANTS CONQUIS** par nos jeux depuis le lancement, nous ont appris à gérer toute taille de groupe et tout type de clients.



CLUEDO INCLUSION

# LE PITCH DU JEU.

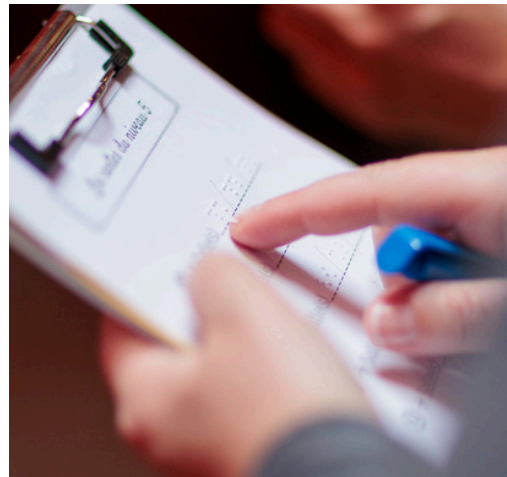
Comme au Cluedo, les joueurs doivent retrouver l'arme du crime, l'assassin, et la provenance du train de l'ancienne gare d'Orsay. Les indices sont disséminés dans les prestigieuses collections du musée.

Mais l'aventure se corse ! Chaque étape du jeu offre une contrainte

supplémentaire pour ouvrir les yeux sur les difficultés quotidiennes des PSH : indices en braille, mobilité en fauteuil roulant, yeux bandés, ou même encore interdiction d'utiliser ses deux bras !

**NOTRE COUP DE CŒUR** ❤️

**Une expérience immersive et sensorielle unique pour transmettre vos valeurs !**



# DANS VOS PAS.

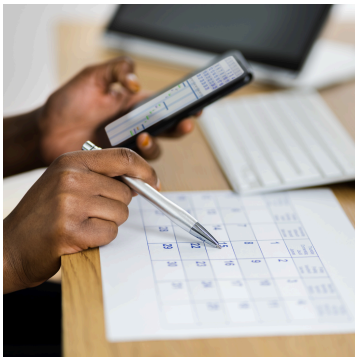
## L'ACCOMPAGNEMENT

Nos animateurs vous accueillent et chaque équipe est accompagnée individuellement durant toute l'expérience. Le matériel est géré par nos soins.

## L'AVENTURE

Les fauteuils et supports de jeu sont attribués, le brief est fait, l'aventure commence ! Tout le jeu se passe au cœur des collections : Monet, Van Gogh, ou Degas aident les participants à résoudre les énigmes et le mystère du Crime d'Orsay. Les mises en situation de handicap challengent les joueurs à trouver de nouvelles solutions ensemble. Tout le monde y gagne ! Lorsque la vérité est dévoilée, les animateurs annoncent le palmarès et remettent souvenirs et livrets culturels à tous les participants.





## VOTRE PRESTATION

# MODE D'EMPLOI.

Vous choisissez le jour et l'heure de votre animation, en accord avec les horaires du musée. Dès votre réservation confirmée, nous calons avec vous les détails et prenons en charge l'organisation complète de votre événement, achat des billets d'entrée inclus. Quelques jours avant l'événement, nous vous envoyons un rappel des informations de rendez-vous pour faciliter votre arrivée.

## VOS CONTACTS

**MURIEL • Commercial & développement**  
06 11 43 56 60 • [muriel@anima-agentludique.com](mailto:muriel@anima-agentludique.com)

**ISABELLE • Direction & création**  
06 13 05 20 63 • [isabelle@anima-agentludique.com](mailto:isabelle@anima-agentludique.com)

**AGENCE • Ligne directe**  
01 42 29 43 19 • [contact@anima-agentludique.com](mailto:contact@anima-agentludique.com)



AVENTURE A PIED  
ET FAUTEUIL



DE 2 A 60  
PERSONNES



DUREE  
2H



MUSEE OUVERT  
TLJ SAUF LUNDI



VERSION CLASSIQUE  
VERSION PREMIUM



[DECouvrez NOS](#)  
[ANIMATIONS INCLUSION](#)





# A TOUT DE SUITE

Pour créer ensemble vos souvenirs collectifs

[WWW.ANIMA-AGENTLUDIQUE.COM](http://WWW.ANIMA-AGENTLUDIQUE.COM)